

Actionaz adds a lot of new objects to the JavaScript (EcmaScript) language.

See [a quick introduction to coding with Actionaz](#). For a more complete guide how to develop in EcmaScript/JavaScript, see [Mozilla's guide](#).

For a list of standard EcmaScript objects, see [the Qt documentation](#).

The list of Qt objects available within the code and their properties can be found [there](#).

Core

- [Global](#)
- [Actionaz](#)
- [Console](#)
- [Execution](#)
- [Script](#)
- [Stdio](#)
- [Window](#)
- [Point](#)
- [Rect](#)
- [Image](#)
- [ProcessHandle](#)
- [RawData](#)
- [Size](#)
- [Color](#)
- [Algorithms](#)

Data

- [Clipboard](#)
- [File](#)
- [IniFile](#)
- [Registry](#) (Windows only)
- [Sql](#)
- [Tcp](#)
- [Tcp server](#)
- [Udp](#)
- [Web](#)
- [Mail](#)
- [Mail message](#)
- [Mail attachment](#)

Device

- [Mouse](#)
- [Keyboard](#)
- [KeyboardKey](#)

System

- [Media playlist](#)
- [Notify](#) (Linux only)
- [Process](#)
- [System](#)

Windows

- [Color dialog](#)
- [File dialog](#)
- [Input dialog](#)
- [Message box](#)
- [Progress dialog](#)

From:

<https://wiki.actiona.tools/> - **Actiona Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.actiona.tools/doku.php?id=en:code>

Last update: **2020/02/09 13:26**

